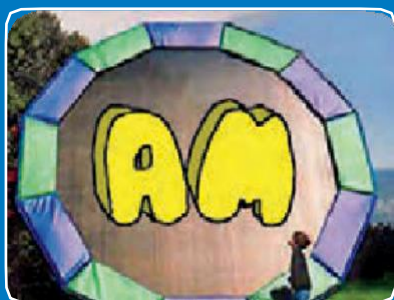


# Ζωντάνεψε ένα Όνομα



Ζωντάνεψε τα γράμματα του  
ονόματός σου, τα αρχικά σου  
ή της αγαπημένης σου λέξης.

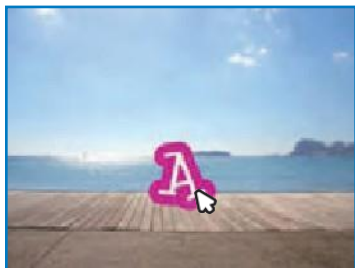
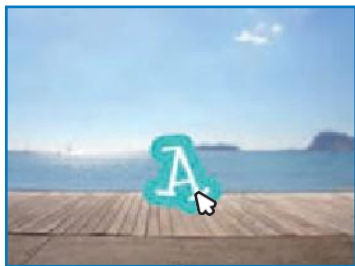
# Ζωντάνεψε ένα Όνομα Κάρτες

Δοκίμασε τα παρακάτω με όποια σειρά θέλεις:

- Χρώμα με κλικ
- Περιστροφή
- Παιξε έναν ήχο
- Γράμμα που χορεύει
- Άλλαξε μέγεθος
- Πάτα ένα πλήκτρο
- Ολισθηση

# Χρώμα με κλικ

Κάνε ένα γράμμα να αλλάζει χρώμα όταν  
κάνεις κλικ πάνω του



# Χρώμα με κλικ

scratch.mit.edu

## Ετοιμάσου



Διάλεξε ένα γράμμα από την βιβλιοθήκη.



Διάλεξε υπόβαθρο



Τρόφιμα

Μόδα

Γράμματα

Για να δεις μόνο τα γράμματα, κάνε κλικ στην κατηγορία Γράμματα στο πάνω μέρος της Βιβλιοθήκης.

## Πρόσθεσε τον παρακάτω κώδικα

όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο

άλλαξε εφέ

χρώματος ▾

κατά

25

Δοκίμασε διαφορετικούς αριθμούς

## Δοκίμασε το

Κάνε κλικ πάνω στο γράμμα.



# Περιστροφή

Περιστροφή με το κλικ



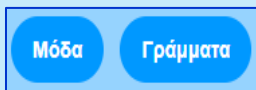
# Περιστροφή

scratch.mit.edu

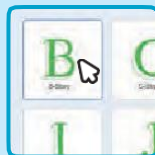
## Ετοιμάσου



Πήγαινε στην Βιβλιοθήκη.

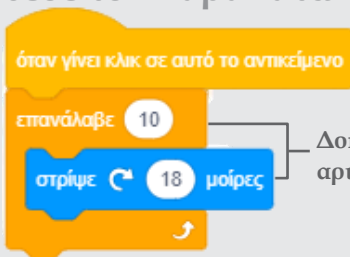


Επέλεξε τη κατηγορία Γράμματα.



Διάλεξε ένα γράμμα

## Πρόσθεσε τον παρακάτω κώδικα



Δοκίμασε και άλλους αριθμούς.

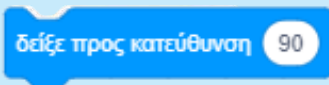
## Δοκίμασέ το

Κάνε κλικ στο γράμμα.



## Ιδέα

Κάνε κλικ στην παρακάτω εντολή για να επαναφέρεις το γράμμα.



# Παίξε έναν ήχο.

Κάνε κλικ σε ένα γράμμα  
για να ακουστεί ήχος



# Παίξε έναν ήχο

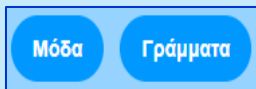
scratch.mit.edu



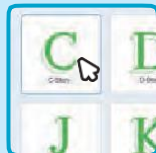
## Ετοιμάσου



Πήγαινε στην Βιβλιοθήκη.



Επέλεξε την κατηγορία Γράμματα.



Διάλεξε ένα γράμμα.



Διάλεξε Υπόβαθρο.



Boardwalk



Κλικ στην καρτέλα Ηχοι.



Διάλεξε Ήχο.

## Πρόσθεσε τον παρακάτω κώδικα



Κάνε κλικ στην καρτέλα Κώδικας.

όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο

παίξε ήχο **Guitar Strum** μέχρι τέλους

Διάλεξε ήχο από το μενού.

## Δοκίμασέ το

Κάνε κλικ στο γράμμα.





# Γράμμα που χορεύει

Κάνε ένα γράμμα να χορεύει στο ρυθμό



Ζωντάνεψε ένα όνομα

4

SCRATCH

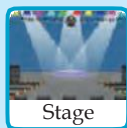
# Γράμμα που χορεύει

scratch.mit.edu

## Ετοιμάσου



Διάλεξε Υπόβαθρο.



Stage



Διάλεξε ένα γράμμα από την Βιβλιοθήκη.



Κάνε κλικ στις Επεκτάσεις (κάτω αριστερά).



Κάνε κλικ στην επέκταση Μουσική.

## Πρόσθεσε τον παρακάτω κώδικα

όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο

κινήσου 10 βήματα

παίξε τύμπανο (1) Ταμπούρο για 0.25 χτύπους

κινήσου -10 βήματα

παίξε τύμπανο (6) Κλειστά Πλατίνα για 0.25 χτύπους

Γράψε το Μείον για να κινηθεί προς τα πίσω.

Διάλεξε διαφορετικό όργανο από το μενού.

## Δοκίμασε το

Κάνε κλικ στο γράμμα.



# Άλλαξε μέγεθος

Κάνε το γράμμα να μεγαλώσει  
και μετά να μικρώνει



# Άλλαξε μέγεθος

scratch.mit.edu

## Ετοιμάσου



Πήγαινε στην Βιβλιοθήκη.

Μόδα

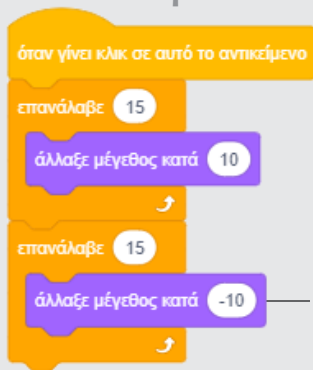
Γράμματα

Επέλεξε την κατηγορία Γράμματα.



Διάλεξε ένα γράμμα.

## Πρόσθεσε τον παρακάτω κώδικα



Γράψε το Μειον για να μικρώνει.

## Δοκίμασέ το

Κάνε κλικ στο γράμμα.



## Ιδέα

Κάνε κλικ σε αυτή την εντολή για επαναφορά του μεγέθους.

όρισε μέγεθος σε 100 %

# Πάτα ένα πλήκτρο

Πάτα ένα πλήκτρο για να αλλάξει το γράμμα.



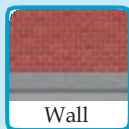
# Πάτα ένα πλήκτρο

scratch.mit.edu

## Ετοιμάσου



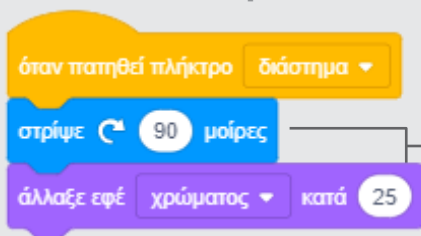
Διάλεξε ένα  
Υπόβαθρο.



Διάλεξε ένα γράμμα  
από την Βιβλιοθήκη.



## Πρόσθεσε τον παρακάτω κώδικα



Δοκίμασε άλλους  
αριθμούς.

## Δοκίμασέ το



Πάτα το πλήκτρο του κενού.

## Ιδέα

όταν πατηθεί πλήκτρο διάστημα ▾

Μπορείς να επιλέξεις όποιο πλήκτρο εσύ θέλεις  
από το μενού!



# Ολίσθηση

Κάνε ένα γράμμα να ολισθήσει από μέρος σε μέρος.





## Ετοιμάσου



Διάλεξε ένα Υπόβαθρο.



Διάλεξε ένα γράμμα από την Βιβλιοθήκη.



## Πρόσθεσε τον παρακάτω κώδικα

όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο

ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x: 10 y: 100

ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x: 40 y: -130

ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x: 10 y: 100

Δοκίμασε διαφορετικούς αριθμούς.

## Δοκίμασέ το



Κάνε κλικ στο γράμμα για να ξεκινήσεις.

## Ιδέα



Όταν μετακινείς ένα αντικείμενο, μπορείς να δεις τους αριθμούς για το x και το y να αλλάζουν.

x: μας δείχνει την θέση από Δεξιά προς τα Αριστερά.

y: μας δείχνει την θέση από Κάτω προς τα Πάνω.



